

Sejfy do Hotelových pokojů s digitálním kódem a kreditní kartou.

Hotelový operační manuál pro sérii D/DC včetně 400 případů.

-operační manuál

-SLU 1.7 logovací jednotka k sejfu (slouží ke čtení operací prováděných u sejfu)

-příslušné technické informace

-pohotovostní postup

Edice: 2009

Informace v tomto manuálu se mohou měnit bez předchozího upozornění

Obsah :

Děkujeme, že jste si vybrali vylepšený Bezpečnostní pokojový sejf DCS.

Věříme, že vám bude po mnoho let dobře sloužit.

Tento manuál slouží jako návod k použití Bezpečnostního pokojového sejfu DCS.

Čtěte, prosím, pozorně a dodržujte všechny instrukce před tím, než začnete sejf používat.

Strana 2-3 Operační manuál

Strana 4-14 Logovací jednotka k sejfu (SLU)

Strana 15 SLU řídicí software

Strana 16 Příslušné technické informace

Strana 17 Doporučený pohotovostní postup

Operační manuál :

Postup při otevírání a zamykání

Užití vašeho osobního kódu

Zadejte váš 4-6 číselný kód a zmáčkněte klávesnici LOCK (zamknout).

Sejf se automaticky zamkne. Pokud chcete sejf odemknout, jednoduše naťukajte stejný kód a sejf se odemkne. Pokud chcete sejf znovu zamknout, naťukajte stejný kód nebo jiný kód a zmáčkněte klávesnici LOCK, sejf se zamkne. Kód se automaticky vymaže po každém otevření.

POZNÁMKA: Pro zapamatování vám LED display ukáže váš kód během zamykání.

Použití vaší kreditní karty/karet, maximálně 2 karty.

Jednoduše projedte kartou zprava doleva a sejf se zamkne.

Pro otevření projedte kartou opět zprava doleva a sejf se otevře. Karta se vymaže automaticky po každém otevření. Pro opětovné uzamčení opakujte instrukce.

K uzamčení sejfu můžete použít dvě různé karty, pokud si přejete zamykat sejf dvěma kartami, musíte projet druhou kartu nejpozději 7 sekund po projetí první kartou, pro potvrzení se na display objeví slovo **CARD 2** (karta 2).

Vestavěný Bezpečnostní systém uzamčení

Prvek vestavěného bezpečnostního systému uzamčení zabraňuje neautorizovanému otevření. Pokud dojde k pokusu o otevření sejfu použitím nesprávného kódu, s maximálním počtem 4 pokusů, sejf se uzamkne a 15 minut zůstane nečinným. Během tohoto uzamčení se na display objeví odpočítávání.

Poté může být proveden nový pokus. Pro zajištění bezpečnosti se sejf vrátí do uzamčené polohy na dalších 15 minut, pokud následně dojde k pokusům (po 4 pokusech) se špatným kódem nebo kartami. Tento postup se bude opakovat do té doby, než se použije správný kód nebo karta.

POZNÁMKA: Logovací jednotka k sejfu může stav uzamčení ukončit.

Detekce slabé baterie & Upozornění

Pokud je sejf v provozu na baterie, bezpečnostní DCS má obvody, které průběžně monitorují stav baterie. Než síla baterie klesne příliš nízkou, LED display sejfu informuje uživatele nebo hotelový personál o nutnosti výměny baterie. Zobrazí se „BAT-LO“. Stav baterie lze kdykoliv zkontrolovat stisknutím tlačítka LOCK. Krom toho systém automaticky, pomocí pípnutí, oznámí, až se stav baterie přiblíží kriticky nízké hranici.

POZNÁMKA: Pro zjištění stavu baterie stiskněte LOCK klávesnici, údaj se automaticky objeví na display. Pokud se objeví BAT-LO, budete muset vyměnit baterie. Bude nutno použít 4xAA alkalické baterie. Baterie by měly vydržet asi 18 měsíců, při frekvenci otevírání a zavírání 5x za den.

Otevření při nedostatečném stavu baterie

V případě ztráty energie z důvodu nedostatečného stavu baterie umožní vestavěný mikročip procesor otevřít sejf pomocí logovací jednotky k sejf.

POZNÁMKA: Jednoduše připojte logovací jednotku k sejf a dokončete elektronický anulovací postup. Sejf se otevře. Bude muset vyměnit baterie.

LED display

OPEN – Váš sejf je v pozici **otevřeno**

CLOSED – Váš sejf je v pozici **uzamčeno**

ERROR – Použili jste špatný kód nebo špatný operační postup

BAT-HI – Stav baterie je dobrý

BAT-LO – Stav baterie je nízký (musí se vyměnit)

HOLD 15 – Bezpečnostní uzamčení na 15 minut po 4 nesprávně zadaných kódech

FAULT – Chyba v kartě, tuto kartu nemůžete použít pro ovládání sejfu

NO DATE – V sejf není naprogramováno datum a čas

Samo-diagnostický prvek

Bezpečnostní pokojový DCS sejf má speciální vestavěnou samo-diagnostickou funkci, která se objeví na LED display, pokud sejf nepracuje tak, jak má.

ERROR – znamená, že kód/karta jsou nesprávné nebo proběhla chybná operace

ERROR 2 – znamená, že sejf nemůže být uzavřen z důvodu tlaku nebo blokace zavíracích západek.

ERROR 3 – znamená, že sejf nemůže být otevřen z důvodu tlaku na zavírací západky.

NO-DATE - znamená, že v sejf nebylo naprogramováno datum a čas. Abyste mohli postupovat dále, musíte vstoupit do tohoto program pomocí logovací jednotky k sejf (viz. Str. 8 programování sejfu). Čas a datum se zobrazí na klávesové podložce po stisknutí „CLEAR – 55 – LOCK“

J.SH logovací jednotka k sejfu (SLU verze 1.7)

1. klávesa zapnout/vypnout
2. klávesa Programový postup pro sejf nebo dálkové ovládání
3. klávesa pohotovostního postupu
4. Vytisknout data událostí ze sejfu
5. Stáhnout poslední události ze sejfu
6. klávesy pro listování nahoru a dolů
7. zadat potvrzení/pokračovat
8. vymazat/vrátit se do Menu nebo posledního okna/zastavit program
9. obrazovka logovací jednotky

J.SH logovací jednotka k sejfu (SLU) – je jednotka do ruky s jednoduchým ovládáním pro uživatele, skládá se z klávesnice a LCD displeje, nabízí osobám spravujícím sejf velmi pokročilý a přitom jednoduchý a snadno použitelný elektronický nástroj, jak pro dotazování na činnosti v sejfu, tak pro nouzové otevření. Používá se k otevření sejfu, pokud host zapomene kód nebo odjede z hotelu a sejf zůstane zamčený. Může být použit také k ukončení uzamčené polohy a také k otevření sejfu, pokud dojde k vybití baterie.

Tato jednotka může být naprogramována až na 36 bezpečnostních uživatelů, včetně jejich identifikačního čísla a jména. Tato unikátní logovací jednotka k sejfu také umožňuje stáhnout až 400 posledních událostí ze sejfu a umožňuje také vidět tyto informace na obrazovce Logovací jednotky nebo vytisknutí těchto informací připojením logovací jednotky k běžné tiskárně či tiskárně pokladních lístků (POS tiskárna). Pro celkovou kontrolu řízení dokáže SLU také stáhnout samo-prověřovací zprávy událostí provedených uživateli (až 500 posledních zpráv).

* Prosim, ujistěte se, že máte přečteny následující informace, než začnete pracovat s SLU.

VŠEOBECNÉ INFORMACE

Logovací jednotka k sejfu má 4 základní operační klávesnice, které vám dovolují obsluhovat nebo programovat jednotu a sejf. Poté, co jednotku zapnete do pozice ON, si budete muset vybrat operační klávesnice podle toho, jaké postupy si přejete provést. Většinu operačních kroků a poznámek obdržíte na obrazovce Logovací jednotky.

4 hlavní operační klávesnice:

Emer open – tato klávesnice umožňuje postup pohotovostního otevření

Prog - tato klávesnice poskytuje všechny programovací možnosti spojené s každodenními operacemi Logovací jednotky a sejfu.

Data – tato klávesnice vám umožňuje stáhnout posledních 400 událostí ze sejfu

Print – tato klávesnice umožňuje vytisknout posledních 400 událostí na externí běžné/ POS tiskárně

OPERAČNÍ INSTRUKCE PRO 4 HLAVNÍ KLÁVESY

Svoji požadovanou operaci si vyberete pomocí šipek nahoru/dolů a potvrdíte klávesou **ENTER**. Pro ukončení programování nebo pro návrat do předchozího okna zmáčknete **CLEAR** (toto je platné pro programování ve všech oknech).

Klávesa **EMER OPEN**

Klávesa **emer open** Vám umožňuje pohotovostní otevření sejfů, nejdříve zadejte kód správce a poté bezpečnostní kód, který může být naprogramován až pro 36 různých uživatelů (36 různých kódů včetně osobního jména).

Standardní kódy z továrny jsou nastaveny takto: 1111 jako kód správce, 2222 jako první bezpečnostní kód. Je důležité, aby byly oba kódy ihned po instalaci sejfů v hotelu změněny (pro programovací postupy viz. PROG-EMER.OPEN).

POSTUP POHOTOVOSTNÍHO OTEVŘENÍ:

Aby došlo k pohotovostnímu otevření sejfů pomocí Logovací jednotky, je nutné provést následující kroky.

Pozice Logovací jednotky k sejfům: **ON (zapnuto)**

1. Zmáčknete klávesu **emer open**.
2. Zadejte kód správce 1111 a zmáčknete klávesu **ENTER**.
3. Připojte kabel Logovací jednotky k panelu, máte maximálně 30 minut k zadání Bezpečnostního kódu uživatele (na display uvidíte malé 30 minutové hodiny)
4. Zadejte Bezpečnostní kód uživatele **2222** a poté zmáčknete klávesu **ENTER**.
5. Na obrazovce sejfů se objeví slovo **OPEN**.
6. K otevření více sejfů pomocí Logovací jednotky opakujte kroky 1-5.

*** V případě, že sejf není naprogramován na číslo pokoje, bude nutné nejdříve zadat číslo pokoje a zmáchnout klávesu ENTER, než sejf otevřete.**

*Pokud nepostupujete správně dle instrukcí nebo nevložíte správný kód, na obrazovce Logovací jednotky k sejfům obdržíte oznámení.

Klávesnice **prog**

Klávesnice **prog** vám umožní programovat všechny operační prvky Logovací jednotky k sejfě a sejfě (zobrazení loga, čas/datum v sejfě a v Logovací jednotce, programování nebo změna kódu správce a kódů uživatelů, programování sériového čísla, programování čísla pokoje, programování čísla Logovací jednotky).

Stisknutím klávesnice **prog** zobrazí logovací jednotka sejfě **prog menu**. Toto menu obsahuje **2 hlavní programovací možnosti**:

PROG MENU
-1. Prog Safe
-2. Prog Logger

1. Pokud si vyberete první možnost – **Prog safe** budete moci do sejfě naprogramovat sériové číslo, číslo pokoje a čas/datum tak, jak jsme programovali do Logovací jednotky k sejfě.

* Je nutné naprogramovat každý sejf po jeho instalaci v hotelovém pokoji. Pokud k tomuto postupu nedojde, nebudete moci sejf používat, sejf bude ukazovat: **NO DATE**.

PROGRAMOVACÍ POSTUP:

Zvolte **PROG SAFE** a poté zmáčkněte klávesnici **ENTER**.

1. Sejf zobrazí **SAFE-PROG ALL**, zmáčkněte **ENTER**.
2. Připojte konektor Logovací jednotky k panelu.
3. Zadejte číslo pokoje (max. 6 číslic) a poté zmáčkněte **ENTER**.

*Pokud budete postupovat dle instrukcí, sériové číslo, číslo pokoje a čas/datum, které byli naprogramovány na Logovací jednotce, se automaticky stáhnou do sejfě.

*Pokud byl již sejf naprogramován na jiné sériové číslo, než je 0000, budete muset zadat staré sériové číslo před naprogramováním nového.

*Doporučujeme, aby sériové číslo bylo naprogramováno na Logovací jednotku dodavatelem a ne hotelovým managementem, vyhněte se tak programovým chybám. Pro budoucí servis zařízení je nevyhnutelné, aby dodavatel uchovával záznamy o každém sériovém čísle, které bylo naprogramováno do každého projektu.

*Pokud se rozhodnete změnit programování čísel pokojů, která již byla naprogramována do sejfu, musíte postupovat dle kroků 1-4, abyste tak mohli změnit nové číslo pokoje.

Číslo pokoje, které jste naprogramovali se zobrazí na zprávě o posledních událostí tak, jak jste ho naprogramovali.

2. Pokud si vyberete druhou možnost – **Prog Logger** Logovací jednotka zobrazí

Přístupový kód ----- po vložení
Přístupového kódu (969893) Logovací jednotka
zobrazí:

*Standardní kód z továrny pro Přístupový kód bude 969893, toto naprogramování je pro bezpečnostní kód úrovně 1.

PROG LOGGER

- 1. Prog Emer. Open
(Pohotovostní otevření)
- 2. Modify Header (Upravit
hlavičku)
- 3. Time/Date (Čas/Datum)
- 4. Configuration (Nastavení)

1. Pokud si vyberete první možnost – Prog Emer. Open. Logovací jednotka zobrazí

Security Codes (Bezpečnostní
kódy)

- 1. Manager code (Kód správce)
- 2. Security codes (Bezpečnostní
kódy)

Možnost Manager code

Tato volba slouží k programování nového Kódu správce. SLU je dodáván s Kódem správce naprogramovaným na 1111. Abyste změnili Kód správce, zadejte nová 4 čísla Kódu správce a zmáčkněte ENTER, zobrazí se nový Kód správce.

Možnost Bezpečnostní kódy – Logovací jednotka zobrazí:

Bezpečnostní kódy
-1. Add/Change codes (Přidat/Změnit kódy)
-2. Vymazat kódy

Možnost Add/Change codes

Tato volba slouží k programování nebo změně bezpečnostních kódů uživatelů, budete moci naprogramovat 1-36 bezpečnostních uživatelů včetně jejich osobních jmen.

*Logovací jednotka je dodávána s jedním uživatelským kódem, který byl naprogramován na 2222, jakožto uživatel číslo 1.

K programování nových bezpečnostních uživatelů na obsluhu Logovací jednotky budete nejdříve muset zadat bezpečnostní číslo od 1-36 a zmáčknout ENTER. Naprogramujte nový uživatelský kód o maximálním počtu 4 číslic a zmáčkněte ENTER. Na závěr budete muset naprogramovat osobní jméno uživatele pomocí ABC kláves (pro rozpoznání v záznamech posledních událostí), pro ukončení programování stiskněte ENTER.

Pokus si přejete změnit bezpečnostní kód uživatele, který byl již naprogramován na jednotce, na nový kód, například: Uživatele 1, který nenaprogramován jako 2222, budete muset nejdříve zadat bezpečnostní číslo (uživatel 1), a pak zmáčknout staré bezpečnostní kód 2222, než naprogramujete nový bezpečnostní kód.

Je důležité uchovávat záznamy o každém bezpečnostním kódu uživatele, který byl naprogramován k ovládání Logovací jednotky (číslo každého uživatele, jeho jméno a jeho bezpečnostní kód).

Možnost Erase code

Tato volba byla navržena k mazání bezpečnostních kódů uživatelů, které byly naprogramovány. Nejdříve budete muset vybrat bezpečnostní číslo, které chcete vymazat, pak zmáčkněte ENTER (dvakrát) pro potvrzení vymazání.

2. Pokud si vyberete druhou možnost – Modify Header

Touto operací budete moci naprogramovat nové logo na display na hlavní obrazovce. Můžete použít tlačítka ABC a zmáčknout ENTER pro potvrzení (toto programování je určeno pouze pro distributory).

3. Pokud si vyberete třetí možnost – Time/Date

Slouží k naprogramování vašeho místního času/data do Logovací jednotky.

Programování začíná hodinou, následují minuty, den, měsíc a rok. Musíte zmáčknout ENETR pro přechod na další možnost. Pro ukončení programování zmáčkněte CLEAR.

Než začnete operovat nebo programovat s Logovací jednotkou se musíte ujistit, že je Logovací jednotka nastavena na místní čas/datum.

4. Pokud si vyberete čtvrtou možnost – Nastavení

Logovací jednotka zobrazí:

LOGGER CONFIG (Nastavení Logovací jednotky)

- 1. Factory option (Možnost továrny)
- 2. Acces code (Přístupový kód)
- 3. Change serial (Změnit sériové číslo)
- 4. Set Logger num. (Nastavit číslo Logovací jednotky)

Možnost Factory

Tato volba byla navržena pouze pro účely výrobce a je důvěrná.

Možnost Access code

Přístupový kód je programový kód pro maximální bezpečnost (bezpečnostní kód úrovně 1). Přístupový kód bude vyžadován, pokud dojde k programování hlavních operačních vlastností na Logovací jednotce, jako např. logo display, kód správce, bezpečnostní kód uživatele, sériové číslo, čas/datum.

Logovací jednotka je naprogramována s přístupovým kódem 969892, změnu lze provést pouze tehdy, znáte-li poslední přístupový kód, který je naprogramovaný na Logovací jednotce. Je velmi důležité, aby byl přístupový kód uchováván v tajnosti a byl používán pouze nejvyšším managerem hotelu.

Možnost Change serial number

Sejf a Logovací jednotka byli předprogramovány výrobcem na sériové číslo 0000. Aby byla zachována nejvyšší bezpečnost, Logovací jednotky, které budou doručeny do hotelu, otevřou pouze tyto sejfy. Pro každý hotel (každý sejf, každou Logovací jednotku) budete muset naprogramovat nové sériové číslo. Takové sériové číslo může být změněno nebo naprogramováno nejprve vložením „Přístupového kódu pro sériové číslo“ a pak budete schopni naprogramovat nové sériové číslo o 4 číslicích pro Logovací jednotku.

Poté, co je pro Logovací jednotku vytvořeno nové sériové číslo, budete muset naprogramovat sejf tímto novým sériovým číslem za použití stejné Logovací jednotky (sériová čísla u sejfů můžete změnit nebo programovat pouze za použití Logovací jednotky).

Pro naprogramování sejfů novým sériovým číslem viz. PROG SAFE.

Ke změně sériového čísla u sejfů nebo Logovací jednotky, které je jiné než 0000 (sejf nebo Logovací jednotka je již naprogramován se sériovým číslem) je nutné nejdříve zadat poslední sériové číslo, které bylo naprogramováno, než zadáte nové sériové číslo.

Pro budoucí servis je proto velmi důležité, aby se uchovávaly všechny záznamy o sériových číslech, která byla naprogramována pro jednotlivé Logovací jednotky a pro jednotlivé hotelové projekty.

*„Přístupový kód k sériovému číslu“ je tajný pouze pro distributory.

Možnost Set Logger number

V případě, že používáte více než jednu Logovací jednotku k potřebám každodenních operací je důležité naprogramovat každou Logovací jednotku číslem (1-3). Nejdříve si zvolte číslo Logovací jednotky a poté zmáčkněte ENTER.

Abychom mohli řídit Revizní zprávu z každé jednotky, programujeme číslo Logovací jednotky. Číslo jednotky se zobrazí na hlavním displeji Logovací jednotky, např. Logovací jednotka č.1 a objeví se také na zprávě tištěných dat. Jednotka je z továrny dodávána přednastavená s číslem 1.

*Můžete naprogramovat maximálně 3 jednotky na jeden hotelový projekt.

*Doporučujeme používat více než jednu Logovací jednotku pro každodenní použití pouze v případě, že hotel projeví zájem naprogramovat více než 36 bezpečnostních uživatelů, kteří budou jednotku používat, proto je tato možnost určena pouze pro projekty ve velkých hotelích.

Klávesa **data**

Funkce **data** nám umožňuje stahovat Revizní zprávu ze sejfu a z Logovací jednotky. Informace můžete sledovat na obrazovce Logovací jednotky nebo si je vytisknout.

Potvrzením klávesy **data** budete nejdříve muset váš osobní Bezpečnostní kód (pro revizní záznamy), Logovací jednotka zobrací hlavní obrazovku a 4 hlavní možnosti Revizní zprávy:

DATA MENU

- 1. Read from safe (Číst ze sejfu)
- 2. Display Room data (Zobrazit data z pokoje)
- 3. Display User Logger (Zobrazit Logovací jednotku uživatele)
- 4. Display Emer Logger (Zobrazit pohotovostní Logovací jednotku)

Možnost Read from safe

Výběrem této možnosti budete moci stáhnout Revizní zprávu až 400 posledních událostí ze sejfu. Poté, co připojíte kabel Logovací jednotky k panelu sejfu (pomocí USB zástrčky), zmáčkněte ENTER. Počet událostí ke stažení se zobrazí na obrazovce Logovací jednotky. Můžete si zvolit počet událostí, které chcete stáhnout ze sejfu a poté zmáčkněte ENTER. Informace se automaticky stáhnou ze sejfu do Logovací jednotky.

Události si budete moci zobrazit na display Logovací jednotky stisknutím kláves nahoru/dolů nebo si je budete moci vytisknout zmáčknutím klávesy print-fisk. V případě, že si budete chtít stáhnout revizní zprávu z více sejfů, bude nutné zopakovat instrukce a revizní zpráva, kterou jste již dříve stáhly se automaticky přesune do paměti dat v Logovací jednotce a uloží se pod číslem pokoje (viz. Možnost zobrazení dat z pokoje).

*V případě, že sejf nebyl naprogramován číslem pokoje, budete muset nejdříve zadat číslo pokoje, než se informace přesunou ze sejfu do Logovací jednotky.

*Revizní zpráva, kterou jste si stáhli ze sejfů, se automaticky uchová v revizní paměti Logovací jednotky, tato paměť uchová až 3000 událostí. Proto doporučujeme stahovat ze sejfu počet událostí, které potřebujete a ne maximum 400 událostí, aby tak revizní paměť mohla uchovávat více dat o událostech z pokojových sejfů.

Možnost Display data

Pomocí této volby budete moci zobrazit nebo vytisknout Revizní zprávu, kterou jste si stáhli ze sejfů dle čísla pokoje.

Nejdříve budete muset vybrat číslo pokoje, které chcete zobrazit či vytisknout a poté zmáčknout ENTER, revizní zpráva se objeví na obrazovce Logovací jednotky. Informace zobrazíte pomocí kláves nahoru/dolů.

Abyste mohli revizní zprávu vytisknout, musí být Logovací jednotka zapnutá v pozici ON, před tím, než připojíte jednotku k externí tiskárně, poté zmáčkněte klávesu PRINT, číslo událostí k tisku se zobrazí na display, můžete si vybrat počet událostí, které chcete vytisknout a poté zmáčkněte ENTER.

Možnost Display User Logger

Touto volbou budete moci sledovat revizní zprávu pro samotnou Logovací jednotku, všech bezpečnostních uživatelů či dle výběru specifických bezpečnostních čísel uživatelů. Informace budou obsahovat až 500 posledních událostí Logovací jednotky.

Pokud si přejete vidět revizní zprávu dle jednotlivých bezpečnostních čísel, musíte nejdříve zadat bezpečnostní číslo uživatele, poté zmáčknout ENTER. Pokud si přejete obdržet zprávu o všech bezpečnostních uživatelích, zmáčkněte ENTER. Dále si budete muset vybrat datum, ze kterého si přejete zobrazit zprávu a informace.

Abyste mohli revizní zprávu vytisknout, musí být Logovací jednotka z pozici ON, než připojíte jednotku k externí tiskárně, poté zmáčkněte klávesu PRINT, číslo událostí k tisku se zobrazí na display, můžete si vybrat počet událostí, které chcete vytisknout a poté zmáčkněte ENTER.

Možnost Display Emer Logger

Výběrem této možnosti získáte pouze Revizní zprávu ze sejfu, která bude obsahovat pouze postupy pohotovostního otevření, jež byly provedeny všemi bezpečnostními uživateli.

Nejdříve stáhněte revizní zprávu ze sejfu (dle instrukcí u možnosti Read from safe) a poté budete moci vybrat číslo pokoje z paměti dat k zobrazení či tisku zprávy.

Nejdříve musíte vybrat číslo pokoje, které budete chtít zobrazit nebo vytisknout a poté zmáčknete klávesu ENTER, revizní zpráva se zobrazí včetně čísla pokoje, informace získáte pomocí kláves nahoru/dolů.

*Pokud je revizní zpráva pokoje již uložena v paměti dat, nemusíte tuto zprávu znovu stahovat.

Abyste mohli revizní zprávu vytisknout, musí být Logovací jednotka z pozici ON, než připojíte jednotku k externí tiskárně, poté zmáčknete klávesu PRINT, číslo událostí k tisku se zobrazí na displeji, můžete si vybrat počet událostí, které chcete vytisknout a poté zmáčknete ENTER.

Klávesa print

Klávesa print umožňuje tisk Revizní zprávy z Logovací jednotky na externí tiskárně.

Stisknutím klávesy print zobrazí Logovací jednotka hlavní obrazovku včetně 3 hlavních možností:

PRINTER MENU (Menu tiskárny)
-1. Print User name (Tisk jména uživatele)
-2. Print Code list (Tisk seznamu kódů)
-3. Printer Set up (Nastavení tiskárny)

Možnost User name

Výběrem této možnosti bude moci vytisknout zprávu o datech všech bezpečnostních uživatelů, kteří byli naprogramováni k ovládání Logovací jednotky.

Tyto informace budou obsahovat osobní jméno bezpečnostního uživatele a jeho číslo (1-36) tak, jak bylo naprogramováno.

Abyste mohli revizní zprávu vytisknout, musí být Logovací jednotka z pozici ON, než připojíte jednotku k externí tiskárně, poté zmáčknete klávesu ENTER.

Možnost Print Code list

Výběrem této možnosti budete moci vytisknout seznam všech číselných kódů, které se objevují v Revizní zprávě (každá událost na Logovací jednotce a v sejfu má číslo).

Abyste mohli revizní zprávu vytisknout, musí být Logovací jednotka z pozici ON, než připojíte jednotku k externí tiskárně, poté zmáčkněte klávesu ENTER.

Možnost Set up

Výběrem této možnosti si budete moci vybrat vlastní tiskárnu, kterou si přejete použít k tisku informací (běžná tiskárna nebo POS tiskárna). Logovací jednotka je naprogramovaná tak, aby pracovala s běžnou tiskárnou (velikost papíru A4). Pokud si přejete s POS tiskárnou (80mm velikost papíru), musíte změnit nastavení programování tiskárny dle potřeby.

*Tisk pomocí POS tiskárny neoznačí jméno bezpečnostního uživatele, pouze jeho identifikační číslo.

SLU pracuje s většinou stolních tiskáren na trhu, se standardním paralelním přístupem (ne USB zástrčka). Tiskárna může být připojena přímo k SLU jednotce na tisk, spojení je přímo mezi SLU a tiskárnou, stejným originálním kabelem od tiskárny (na naší SLU jednotce existuje konektor pro PARALELNÍ přístup pro kabel od tiskárny).

****VELMI DŮLEŽITÉ!!!**

Před tím, než připojíte kabel tiskárny k Logovací jednotce, musí být Logovací jednotka v pozici ON.

Logovací jednotka funguje na 4 alkalické baterie velikosti AA.

Pokud jsou baterky málo nabité, obrazovka bude vybledlá a Logovací jednotka bude signalizovat nízký stav baterie.

V takovém případě vyměňte baterie.

SLU Managerský systém (Systém správy) – volitelné

Náš systém správy SLU je výsledkem více než 30letých zkušeností v oblasti řešení Managementu hotelové bezpečnosti a bohatých znalostí toho, co je důležité obzvláště pro velké hotely. Systém provádí kompletní zprávy o všech datových operacích s SLU jednotkou a se sejfy, s nejdetailejšími zprávami a neomezeným množstvím dat z pokojových sejfů, které jsou zaznamenávány kdykoliv v čase.

Zprávy obsahují veškeré pohotovostní otevření všech sejfů, informace o tom, kdo z personálu použil SLU jednotku, k jakým došlo operacím, v jaký čas a v jaké datum. Tyto zprávy mohou být vytištěny nebo kdykoliv zobrazeny na obrazovce PC.

Pokud je SLU připojen k počítači, můžete provádět veškeré programování na jednotce přímo ze softwaru do SLU jednotky. To vám umožní vhodnější a uživatelsky přátelštější ovládání jednotky.

Náš software se snadno nainstaluje do vašeho PC a je slučitelný se všemi programy Windows. Veškeré instrukce k používání softwaru jsou přiloženy společně s instalačním CD, které poskytujeme.

Náš software správy (managementu) je doplňkovým prvkem k ovládání SLU jednotky, je dobrovolný, navržený pro vaše pohodlí.

Příslušné technické informace

Zprávy na obrazovce sejfů

NO DATE

V sejfě není naprogramovaný čas/datum nebo byl sejf vypnut (bez baterií). V tomto případě přestanou hodiny čas/datum, který byly naprogramovány, pracovat. Sejf bude zobrazovat tuto zprávu. Čas a datum, které byly do sejfě nastaveny, můžete zkontrolovat zmáčknutím CLEAR 55 LOCK a sejf vám zobrazí čas a datum, které jste naprogramovali.

Řešení:

Prosím, naprogramujte sejf pomocí Logovací jednotky (viz.strana 8 prog safe) a ujistěte se také, že datum a čas, který byl naprogramován na Logovací jednotce odpovídá vašemu místnímu času.

ERROR

Slovo ERROR se vyskytne, pokud jste zadali špatný kód nebo pokud je magnetická karta, kterou používáte nesprávná.

ERROR 2

Slovo ERROR 2 se objeví, pokud dojde k narušení zavíracích západek, jenž uzavírají sejf a nelze s nimi hýbat.

Řešení:

Zkontrolujte, zda nejsou západky narušeny. Možná, že dochází k tlaku na západky. Pokud k takovému tlaku dochází, manuálně uvolněte tlak a funkci opakujte. Pokud se na displayi stále objevuje hlášení ERROR 2, bude nutné vyměnit systém západek zamykání.

ERROR 3

Hlášení ERROR 3 se objeví, pokud se objeví tlak na zamykání západek uvnitř sejfě, který může být způsoben tím, že dveře byly při zavírání sejfě zabouchnuty příliš velkou silou.

Řešení:

Pokuste se uzavřít sejf pomocí vašeho kódu/karty tak, že tlačíte dveře směrem dovnitř, pokus se tlak uvolní, budete moci dveře otevřít, pokud ne, znovu se objeví hlášení.

V každém případě můžete použít pohotovostní jednotku, která otevírá sejf v jakémkoliv případě nouze.

HOLD-15

Pokud při otvírání sejfy zadáte špatný kód/kartu, objeví se hlášení HOLD 15. Okamžitě se objeví doba 15 minut, po kterou je sejf uzavřen. Po těchto 15 minutách se můžete pokusit sejf opět otevřít pomocí vašeho kódu/karty nebo jako alternativu můžete použít pohotovostní jednotku, která okamžitě sejf otevře.

BA-HI/LO – Battery high/low (dobrý stav baterie/nízký stav baterie)

Měsíc před vybitím baterek se na displeji sejfu bude automaticky zobrazovat stav baterií (BA-LO).

V takovém případě je nutné baterie za nové (4 AA alkalické baterie). Abyste získaly nejčerstvější informace o stavu baterie, zmáčkněte klávesu LOCK.

DOPORUČENÝ POSTUP V NOUZOVÝCH PŘÍPADECH:

Pokud je sejf uzavřen a vy ho nemůžete otevřít svým kódem/kartou, pak se jedná o stav nouze.

1. Nejdříve k otevření sejfu použijte Logovací jednotku.
2. Pokud se Vám nepodaří sejf otevřít pomocí Logovací jednotky, pokuste se zjistit, zda je chyba ve Vaší Logovací jednotce či v sejfu. Abyste si toto mohli ověřit, zkuste otevřít nějaký jiný sejf pomocí Logovací jednotky.
3. Pokud se jedná o problém s Logovací jednotkou, použijte náhradní Logovací jednotku pro nouzové případy (a urychleně vyměňte vadnou Logovací jednotku).
4. Pokud se jedná o problém se sejfem, a žádný z výše uvedených postupů nepomohl, kontaktujte dodavatele, který Vám poskytne další technickou pomoc.

Zpráva, která se objeví na obrazovce sejfu nebo na Logovací jednotce by vám měla dát představu o tom, co se se sejfem či Logovací jednotkou děje (viz. Technické informace o Logovací jednotce a o sejfu).

UPOZORNĚNÍ

Pokud klávesnice sejfu nereaguje a na obrazovce vašeho SLU (při postupu nouzového otvírání) se objeví zpráva „PŘIPOJTE K SEJFU KABEL“ (a USB kabel je již připojen) zmáčkněte klávesu CLEAR na SLU jednotce a poté zmáčkněte ENTER, tím resetujete sejf (na displeji sejfu se zobrazí RESET).

Poté můžete pokračovat v nouzovém otvírání za pomoci SLU jednotky.

Je důležité, aby byly v každém hotelu dostupné dvě Logovací jednotky, jedna sloužící pro každodenní použití a druhá, záložní.

Specifikace J.SH sejfů do pokojů – nevyšší řada Supreme D/DC

Můžete si sami vybrat ze dvou systémů zamykání

1. Pracuje na základě číselného kódu, 4-6 číslic dle přání zákazníka
2. Pracuje na základě kreditní karty nebo číselného kódu, 4-6 číslic dle přání zákazníka. Zákazník může použít až dvě různé kreditní karty.

Rysy	Rozměry+rysy	Model 801	Model 802	Model 803
Popis	Sejf do pokojů fungující na kartu&kód (DC) nebo pouze na kód (D)	Ano	Ano	Ano
	Vhodné pro vložení notebooku	Ne	Rozměr obrazovky notebooku 15"	Rozměr obrazovky notebooku 17"
	Automatické rozsvícení světla při otevření dvířek	Ano	Ano	Ano
Zajišťovací šrouby	Dva šrouby o velikosti 3/4" (20mm) v průměru s délkou 1" (2.4mm)	Ano	Ano	Ano
Elektronické	Logovací jednotka sejfů	Ano	Ano	Ano

přepisování	(SLU) pracující s vlastní zdrojem energie přímo s motorem sejfu. Možno použít až 36 různých uživatelů			
Možnost programování přímo na místě	Hlavní operační rysy mohou být měněny nebo programovány dle přání zákazníka (viz. Seznam možností)	Ano	Ano	Ano
Rozměry (VxŠxH)	V inch	9.06x16.25x9.84	9.06x16.25x15	9.06x16.25x19.7
	V mm	230x420x250	230x420x380	230x420x500
Obsah		0.64 kubických stop (18l)	1 kubická stopa (28.3l)	1.4 kubických stop (40l)
Tloušťka ocelových dveří		6mm/0.25'	6mm/0.25'	6mm/0.25'
Tloušťka ocelových stěn		2mm/0.079'	2mm/0.079'	2mm/0.079'
Hmotnost		23 liber (10.5kg)	29 liber (13kg)	35 liber (16kg)
Bzučák	Potvrzení sejfu, pokud dojde ke stlačení knoflíku	Ano	Ano	Ano
Podsvícená klávesnice		Ano	Ano	Ano

Polstrování	Na dně sejfu	Ano	Ano	Ano
Zásuvka pro nabíjení notebooků		Ne	Na požádání	Na požádání

Základní Elektronické Rysy

Baterie	4x1.5v AA standardní, alkalické
Automatické upozornění při nízkém stavu baterie	Zobrazí se zpráva. Nedojde k uzamčení sejfu, pokud baterie nemají dostatek energie k odemčení sejfu. „BA-LO“
Bezpečnostní uzamčení	Sejf zobrazí CLOSED (zavřeno), pouze pokud jsou zajišťovací šrouby 100% uzamčeny. Pokud se šrouby neuzamknou, systém se navrátí do polohy otevřeno a po tři minuty se na display objeví zpráva OPEN (otevřeno).
Klávesnice na zadání kódu schválená dle ADA	Epoxydová klávesnice pokrytá gumou, dle požadavků ADA
Přijímání karet	Standardní ABA kreditní karty s magnetickým pruhem (řada DC)
Display	Jasný, snadno čitelný 6 místný vizuální display, čitelný ze všech úhlů 3"x3/4" (8x2cm)
Zpětná vazba displaye	Upozorní při otevírání, zavírání, zadání špatných čísel, nízkém stavu baterie a při samodiagnostikování – složí pro opravu
Revizní paměť	99 událostí na LED displayi sejfu včetně data a času
Zkušební tisk úplné revize 400 událostí	Zařízení si pamatuje až 400 událostí ze sejfu včetně data a času. Tisk probíhá pomocí SLU jednotky, informace obsahují jméno hotelu, číslo pokoje, jméno zaměstnance, datu a čas každé události

	a datum tisku
Nouzový přístup	Nouzový otevírací proces může proběhnout pouze pomocí SLU jednotky. Dále je možnost naprogramovat až 6 ovládacích kódů nebo karet dle přání zákazníka
Zabezpečení hotelu	Specifický interní programovatelný kód mezi SLU jednotkou a sejfem, různý pro každý projekt

Certifikace a testování

Standard přístupnosti	Klávesnice vyhovující ADA, ISO 9001:2000
Elektronika	CE směrnice 89/336/EEC
	EN 55022:1994 třída B
	EN 50082-1 : 1997

Přepisovací jednotka – Logovací jednotka sejfu (SLU jednotka)

Rozměry	H 6"xV 3"xŠ 1 ½"
	H 152mmxD 76mmxŠ38mm
Hmotnost	400gm
Baterie	4AA standardní alkalické
Životnost baterií	18 měsíců včetně automatického upozornění při nízkém stavu
Display	LCD display jasný a snadno čitelný
Zpětná vazba	Operace přátelské k uživateli a snadné instrukce zpětné vazby krok

	po kroku na displayi
Operace	Dva operační kódy: kód správce (4 číslice) a druhý bezpečnostní kód, který může být naprogramován až pro 36 různých uživatelů včetně jejich osobních čísel a jmen pro informaci o poslední události
Přístupový kód	Kód s nejvyšším utajením programování sloužící k programování či vymazávání správce či 36 bezpečnostních uživatelů
Přístup a dostupnost tisku	SLU jednotka může být přímo připojena k většině stolních tiskáren nebo k POS tiskárně v paralelním přístupu k tisku dat ze sefů
Zobrazovací display událostí	SLU jednotka může také zobrazit stažené informace o událostech před tiskem na obrazovku. Můžete shlédnout události až z 10 různých pokojů v okně paměti událostí
Paměť samorevize	SLE jednotka obsahuje také seberevizní paměť až 500 posledních událostí samotné jednotky, včetně jména identifikačního čísla uživatele, času a data, čísla pokoje a typu události, kterou uživatel s jednotkou provedl

Podstavec

Rozměry	V 23 1/2" x Š 5 1/2" x H 5 1/2"
	V 60cm x Š 14 cm, H 14 cm
Hmotnost	11 liber (5kg)
4 spojovací šrouby	1/2" (13.5mm)

Operační možnosti – řada D, DC

Existuje mnoho různých operačních možností, které se dají použít s unikátními D a DC sejfy (jak pro hotelové, tak pro soukromé použití). Tento samo-programovací sejf je uživatelsky přátelský a také snadno nastavitelný dle přání zákazníka. Můžete obdržet veškeré doplňkové možnosti bez dalších příplatků.

1. Záleží pouze na Vás, zda uvidíte osobní kódovací číslo, které se objeví na displayi sejfu pokaždé, když je kód zadáván.
2. Můžete si zvolit počet číslic pro Váš osobní kód (možnosti jsou: 4, 6 číslic nebo mezi 4-6číslicemi).
3. Můžete změnit svůj kód nebo kartu pokaždé, když je sejf otevřený, (automaticky resetovaný) nebo zavřít sejf uzamykajícím tlačítkem.
4. Nouzové otevření – máte možnost naprogramovat Řídící kód nebo kartu pro 1-6 řídících pracovníků (až 6 řídících kódů a 6 řídících karet na jednu jednotku).
5. V řadě DC můžete ovládat sejf pomocí kombinace obou systémů (kreditní karta a digitální kód), abyste tak zajistili dvojitou ochranu pouze pro soukromé užití.

Poznámky:

*běžně dodávané barvy: slonová (RAL 1013 nebo černá (nejvyšší řady v kombinaci s černou)

*všechny modely mají standardně tištěný záznam alespoň 400 událostí, včetně data a času pomocí Logovací jednotky sejfu.

*Logovací jednotka sejfu – SLU V 1.7 – včetně softwarového kabelu RS232

Možnosti

*Automatické vnitřní světlo – za příplatek (u nejvyšších řad Supreme standard zahrnut v ceně).

*AC zástrčka 230V/110V – za příplatek (u DC adaptor 9V 1000mA).

*Zástrčka pro nabíjení notebooku – za příplatek.

*Vyvýšené podsvícené klávesy na klávesnici – za příplatek (řada Top a nejvyšší řada Supreme jako standard zahrnut v ceně).